

C 408

Centralina elettronica monocanale per chiavi elettroniche, tastiere e prossimità.

CARATTERISTICHE:

- Alimentazione: **da 11 a 28 V cc/ca**
- Assorbimento: 8 mA a 12,5 V. (a LED spenti)
- 1 relè: COM - N.C. - N.A. (carico resistivo) 10A/30V DC. (*)
- Contatto relè: **permanente, impulsivo o uomo presente.**
- Memorizzazione: max **60 chiavi o codici o Tags di prossimità.**
- Possibilità di mandare la scheda in programmazione direttamente dal punto di lettura.
- Uscita per allarme **Tamper.**
- Uscita **LED on/off.**
- Uscita **LED programmazione.**
- Massima distanza tra scheda e lettore: 200 metri.
- Dimensioni: 60x60x26 mm
- Connettore "Molex" minifit a 10 vie.
- (*) Non è consentito applicare ai contatti del relè tensioni superiori a 30 V dc o 24 V ac. In caso contrario interporre un relè esterno, pena il decadimento della garanzia.

ISTRUZIONI SEMPLIFICATE PER FUNZIONAMENTO SOLO CON **CHIAVI ELETTRONICHE**

CANCELLAZIONE DELLA MEMORIA E PROGRAMMAZIONE DI NUOVE CHIAVI

- Il LED rosso della centralina così come il LED programmazione, se collegato, sono normalmente spenti.
- Tenere premuto il pulsante **CLEAR** sulla scheda per 6 sec. durante i quali il LED rosso lampeggia velocemente. Rilasciare il pulsante: il **LED rosso sulla scheda lampeggia lentamente.** Nello stesso istante lampeggia lentamente, se collegato, anche il LED progr. derivato dal filo verde. La centralina è entrata così in programmazione dopo aver cancellato la memoria.
- Appoggiare al lettore, per un istante, le chiavi da memorizzare: quando una chiave è appoggiata al lettore correttamente il LED sulla centralina ed il LED Progr. vibrano velocemente per 1 secondo.
La prima chiave memorizzata è la **chiave Master**: La chiave Master funziona come tutte le altre chiavi e consente, inoltre, di mandare in programmazione la scheda direttamente dal punto di lettura.
Memorizzare le altre chiavi desiderate appoggiandole al lettore per un istante.
Quando sono state memorizzate tutte le chiavi desiderate, appoggiare al lettore una chiave precedentemente memorizzata per uscire dalla procedura di memorizzazione.
La stessa procedura vale per memorizzare codici o Tags di prossimità.

FUNZIONAMENTO

Appoggiare al lettore una chiave memorizzata.

Il relè rimarrà eccitato in modo bistabile o in modo impulsivo secondo il tempo programmato.

REGOLAZIONE DEL TEMPO D'ATTIVAZIONE DEL RELE':

Operare nel seguente modo:

Togliere tensione alla scheda.

Alimentare la scheda con il tasto CLEAR premuto (prima premere il tasto, poi alimentare la scheda).

Mantenere il tasto premuto e contare i lampeggi del LED rosso sulla scheda, tenendo presente che:

1° lampeggio = bistabile

2° lampeggio = **uomo presente.**

3° lampeggio = 250 ms (durata minima impostabile)

4° lampeggio = 1 secondo

5° lampeggio = 2 secondi e così via, fino ad un massimo di 27 secondi.

Rilasciare il tasto quando si è raggiunto il tempo desiderato.

C 408

2

Uomo presente: il relé rimane attratto per tutto il tempo che si tiene una chiave valida appoggiata contro il lettore.

Uscita **TAMPER (filo viola)** transistorizzata open collector: chiude al negativo per 30 sec., dopo il 4° tentativo consecutivo di accedere con una chiave non memorizzata. Questa funzione si arresta immediatamente toccando il lettore con una chiave memorizzata.

PROGRAMMAZIONE TRAMITE CHIAVE MASTER

Tenere appoggiata la **chiave Master** al punto di lettura per 8 sec. trascorsi i quali il LED rosso della centralina e il LED Progr, se collegato, incominciano a lampeggiare lentamente per segnalare che è ora possibile memorizzare altre chiavi.

Memorizzare le altre chiavi desiderate appoggiandole al lettore per un istante, una alla volta.

Quando sono state memorizzate tutte le chiavi desiderate, appoggiare al lettore una chiave precedentemente memorizzata per uscire dalla procedura di memorizzazione.

ATTENZIONE:

Nei kit, le chiavi presenti sono già memorizzate nella scheda; inoltre, la chiave Master è contrassegnata da un anellino di plastica trasparente.

E' possibile effettuare una cancellazione indirizzata tramite il POLI TOOL, vedi manuale specifico.

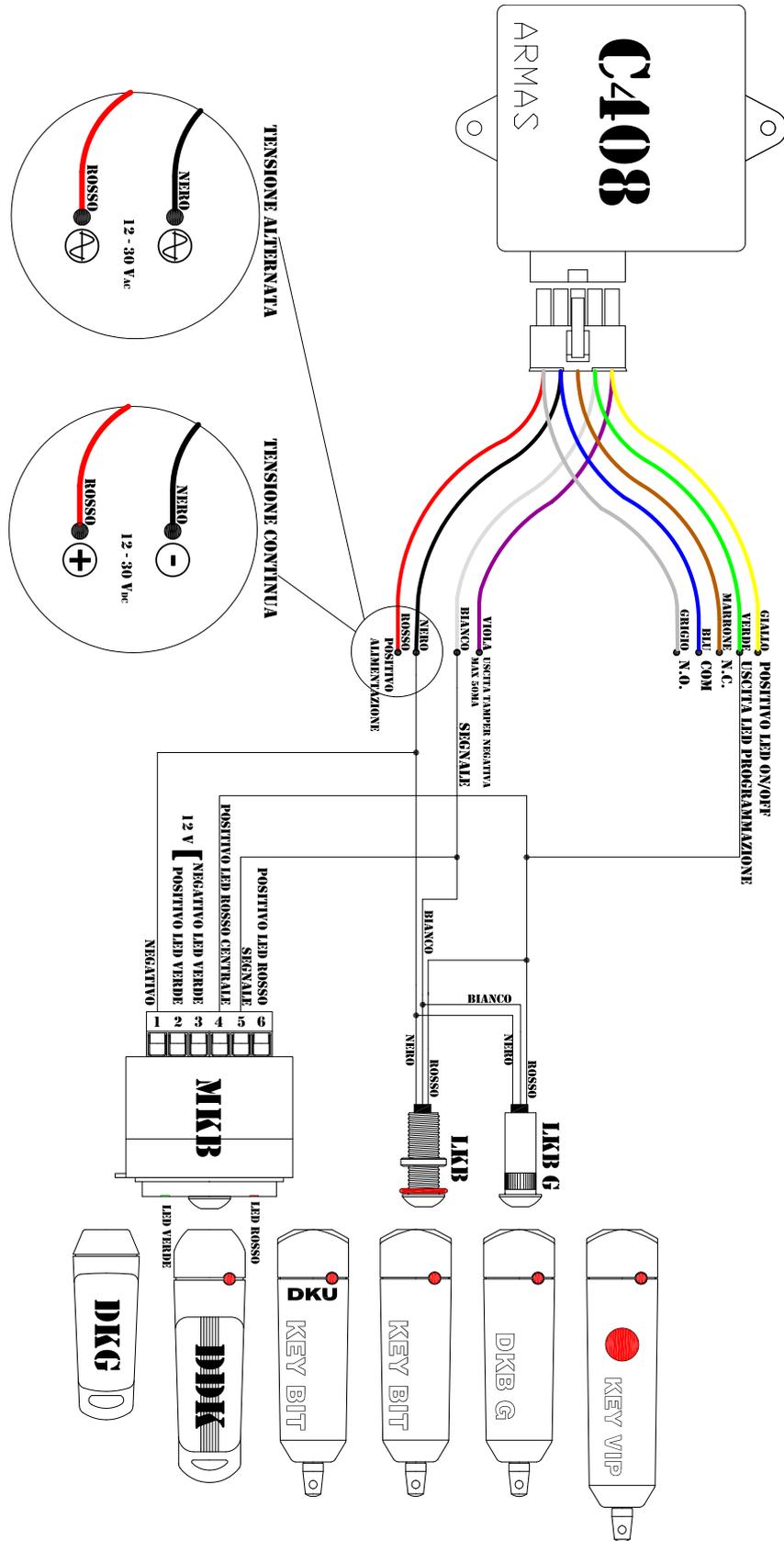
Per i collegamenti, utilizzare cavi **non schermati**; consigliamo un cavo tipo telefonico, diam. 0,22 mmq

E' possibile installare più lettori in parallelo sulla stessa centralina.

La distanza massima tra il punto di lettura e la centralina è di circa 150 metri.

C 408

3



ARMAS SRL

21/07/2005

C 408

1

Funziona con chiavi elettroniche DALLAS, DENVER, KEYBIT, KEYVIP, DKU, DKBG (Motorola), con tastiere DIGICAP, DIGITEN, MICROTEN e con lettori di prossimità PROXYPASS e PROXYREM.

Caratteristiche principali:

- 1 relè 10 A – 30V, carico resistivo: Non è consentito applicare ai contatti del relè tensioni superiori a 30Vdc o 24Vac. In caso contrario interporre un relè esterno
- alimentazione 11 - 30Vdc/ac
- numero massimo di codici/chiavi/proxy-tags memorizzabili: 60
- relè a funzionamento permanente o impulsivo (regolabile da ¼ sec a 27 sec)
- funzione "UOMO PRESENTE"
- memoria di stato del relè
- ingressi protetti da sovratensioni
- uscita per LED ON/OFF
- uscita per LED programmazione
- uscita TAMPER transistorizzata e temporizzata (30 sec)

Istruzioni semplificate per impianti gestiti solo da tastiere **DIGITEN** o **MICROTEN**

1. Cancellazione totale della memoria ottenuta tenendo premuto per 6 sec. ininterrotti il pulsante **CLEAR** sulla scheda. Durante questo tempo il LED "vibra". Al termine il Led rosso lampeggia. Rilasciare il tasto.
2. Digitare il **codice MASSER (il primo)** e attendere per 5 sec senza premere altri tasti. Al termine il Led rosso "vibra" per 1 sec.
3. Digitare gli altri codici (dovranno essere formati da un numero di cifre uguale al codice MASTER).
4. Uscire dalla programmazione digitando un codice già in memoria.

ATTENZIONE:

il **codice MASTER** non attiva alcun relè. Serve soltanto a mandare la scheda in programmazione.

Il codice MASTER decide quante cifre dovranno avere i codici successivi. Se il MASTER ne ha quattro, anche i rimanenti ne avranno quattro.

- Quando si digita un codice, può capitare di premere la cifra sbagliata. in questo caso attendere 5 sec senza premere alcun tasto. Al termine, il Led rosso si spegne per indicare che si può reimpostare il codice.
- Possono essere memorizzati codici composti da un minimo di 1 cifra fino a un massimo di 8 cifre
- Vengono rifiutati codici che abbiano un numero di zeri iniziali superiore a tre (es: 000057)

REGOLAZIONE DEL TEMPO D'ATTIVAZIONE DEL RELE':

Il relè della centralina può funzionare in modo bistabile o impulsivo, operando nel seguente modo:

Togliere tensione alla scheda.

Alimentare la scheda con il tasto **CLEAR** premuto (prima premere il tasto, poi alimentare la scheda).

Mantenere il tasto premuto e contare i lampeggi del LED rosso sulla scheda, tenendo presente che:

1° lampeggio = bistabile

2° lampeggio = **uomo presente (*)**

3° lampeggio = 250 ms (durata minima impostabile)

4° lampeggio = 1 secondo

5° lampeggio = 2 secondi e così via, fino ad un massimo di 27 secondi.

Rilasciare il tasto quando si è raggiunto il tempo desiderato.

(*) **UOMO PRESENTE** ◇ il relè rimane attratto fino a quando viene tenuta premuta l'ultima cifra del codice.

ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE

Programmare i codici: 1111 (MASTER), 2222, 3333, 4444 temporizzazione relè = UOMO PRESENTE

PROCEDURA:

1. premere il pulsante **CLEAR** sulla scheda ◇ il Led rosso "vibra"
2. dopo 6 sec circa il Led rimane acceso fisso
3. rilasciare il pulsante ◇ il Led lampeggia (indica l'entrata in programmazione)
4. digitare 1111 ◇ il Led rimane acceso fisso
5. attendere 6 sec circa ◇ il led lampeggia di nuovo (il MASTER è stato accettato)

C 408

2

6. digitare 2222 ◊ il LED "vibra"
7. digitare 3333 ◊ idem
8. digitare 4444 ◊ idem
9. digitare un codice già memorizzato, per esempio 2222 ◊ il Led rosso rimane spento (la programmazione dei codici è terminata)
10. disalimentare la scheda
11. premere il pulsante CLEAR e tenendolo premuto alimentare la scheda
12. contare i lampi del Led rosso; rilasciare il pulsante al 2° lampo ◊ relè = UOMO PRESENTE

AGGIUNTA DI CODICI IN MEMORIA

In qualunque momento è possibile aggiungere codici, direttamente dalla tastiera mediante l'uso del **codice MASTER**

ESEMPIO: aggiungere i codici 5555 e 6666

(per entrare in programmazione digitare il **codice Master** ◊ il relè non scatta; il Led rosso lampeggia)

PROCEDURA:

1. digitare 1111 ◊ entrata in programmazione
2. digitare 5555 ◊ il Led "vibra" poi lampeggia
3. digitare 6666 ◊ idem
4. digitare un codice già in memoria, per esempio 6666 ◊ il Led rosso si spegne (uscita dalla programmazione)

ELIMINAZIONE DI CODICI DALLA MEMORIA

In qualunque momento è possibile cancellare codici, mediante l'uso del **codice MASTER**

ESEMPIO: cancellare il codice 4444 e il codice 6666; al loro posto memorizzare 7777 e 8888

PROCEDURA:

- a. digitare il MASTER ◊ Il Led rosso lampeggia
- b. digitare cinque zeri seguiti dalla cifra che indica il N° della posizione che il codice occupa nella memoria
- c. digitare perciò 000004 (il codice 4444 occupa la 4° casella di memoria perché è stato inserito per quarto)
- d. attendere 5 sec senza premere altri tasti ◊ il Led rosso "vibra" poi torna a lampeggiare
- e. digitare adesso 000006 (il codice 6666 occupa la 6° casella di memoria) ◊ idem
- f. digitare 7777 ◊ idem
- g. digitare 8888 ◊ idem
- h. digitare un codice già in memoria, per esempio 7777 ◊ il Led rosso si spegne (uscita dalla programmazione)

La situazione finale è la seguente:

casella di memoria N° 1 ◊ MASTER 1111	◊ non attiva il relè
casella di memoria N° 2 ◊ codice 2222	◊ attiva il relè
casella di memoria N° 3 ◊ codice 3333	◊ attiva il relè
casella di memoria N° 4 ◊ codice 7777	◊ attiva il relè
casella di memoria N° 5 ◊ codice 5555	◊ attiva il relè
casella di memoria N° 6 ◊ codice 8888	◊ attiva il relè

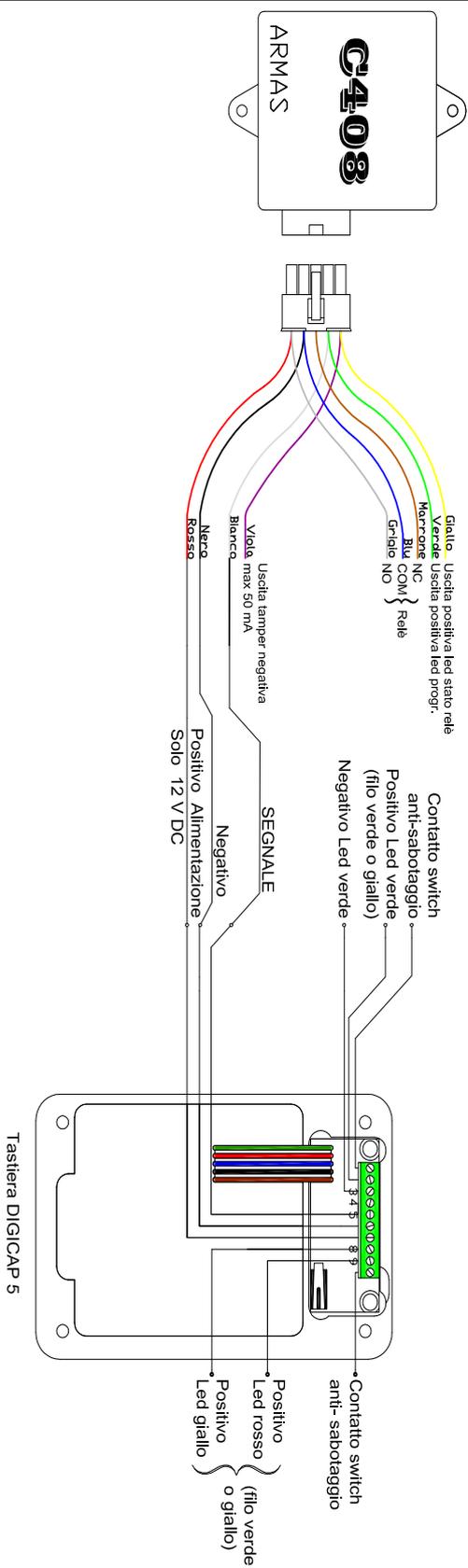
N.B. L'uscita dalla programmazione avviene comunque anche nei seguenti due casi:

- togliendo l'alimentazione alla scheda
- al raggiungimento del 60° codice memorizzato (memoria piena)

TAMPER

La scheda reagisce ai tentativi di effrazione generando un ALLARME TAMPER della durata di 30 sec. Questo avviene quando, nell'arco di 30 sec, si introducono almeno 4 codici non presenti in memoria. Durante il TAMPER il filo VIOLA viene collegato al negativo da un transistor (50mA) Utilizzando un codice valido l'allarme TAMPER viene disattivato.

C408 con tastiera Digicap



C 4 0 8

CENTRALINA MONOCANALE PER CHIAVI ELETTRONICHE, TASTIERE E PROSSIMITÀ

CARATTERISTICHE:

- Alimentazione: **da 11 a 30 V cc/ca**
- Assorbimento: 8 mA a 12,5 V. (a LED spenti)
- 1 relè: COM – N.C. – N.A. (carico resistivo) 10A/30V DC. (*)
- Contatto relè: **permanente o impulsivo.**
- Memorizzazione: max **60 chiavi o codici o Tags di prossimità.**
- Possibilità di mandare la scheda in programmazione direttamente dal punto di lettura o da tastiera.
- Uscita per allarme **Tamper.**
- Uscita **LED on/off.**
- Uscita **LED programmazione.**
- Massima distanza tra scheda e lettore: 200 metri.
- Dimensioni: 60x60x26 mm
- Connettore "Molex" minifit a 10 vie.
- (*) Non è consentito applicare ai contatti del relè tensioni superiori a 30 V dc o 24 V ac. In caso contrario interporre un relè esterno.

Istruzioni semplificate per utilizzo solo con lettori di prossimità

- Il LED rosso della centralina così come il LED programmazione, se collegato, sono normalmente spenti.
 - Tenere premuto il pulsante **CLEAR** sulla scheda per 6 sec. durante i quali il LED rosso lampeggia velocemente. Rilasciare il pulsante: il **LED rosso sulla scheda lampeggia lentamente.** Nello stesso istante lampeggia lentamente, se collegato, anche il LED progr. derivato dal filo verde. La centralina è entrata così in programmazione dopo aver cancellato la memoria.
- Avvicinare al lettore di prossimità la prima tessera o tag che sarà la **tessera Master**. Il LED rosso lampeggia velocemente per confermarne la memorizzazione.

ATTENZIONE:

La tessera Master funziona come tutte le altre ed in più consente di entrare in programmazione direttamente dal punto di lettura.

- Avvicinare al lettore le altre tessere da memorizzare una alla volta.
- Quando sono state memorizzate tutte le tessere desiderate, appoggiare al lettore una tessera precedentemente memorizzata per uscire dalla procedura di memorizzazione.
- La centralina esce in ogni caso dalla programmazione al raggiungimento della 60^{esima} tessera memorizzata (memoria piena) oppure in caso di mancanza d'alimentazione.

FUNZIONAMENTO

Avvicinare al lettore una tessera memorizzata.

Il relè rimarrà eccitato in modo bistabile o in modo impulsivo secondo il tempo programmato.

REGOLAZIONE DEL TEMPO D'ATTIVAZIONE DEL RELE':

Il relè della centralina può funzionare in modo bistabile o impulsivo, operando nel seguente modo:

- Togliere tensione alla scheda.
- Alimentare la scheda con il tasto CLEAR premuto (prima premere il tasto, poi alimentare la scheda).
- Mantenere il tasto premuto e contare i lampeggi del LED rosso sulla scheda, tenendo presente che:
 - 1° lampeggio = bistabile
 - 2° lampeggio = **uomo presente.** (*)
 - 3° lampeggio = 250 ms (durata minima impostabile)
 - 4° lampeggio = 1 secondo
 - 5° lampeggio = 2 secondi e così via, fino ad un massimo di 27 secondi.
- Rilasciare il tasto quando si è raggiunto il tempo desiderato.

(*) **Uomo presente:** il relè resta eccitato per tutto il tempo che una tessera valida viene appoggiata al lettore.

Memorizzazione di altre tessere tramite Tessera Master

La prima tessera memorizzata è la **tessera Master**.

Essa funziona come le altre tessere e, in più, mantenendola in contatto col lettore per 8 secondi consecutivi, consente di mandare la scheda in programmazione direttamente dal punto di lettura. Quindi:

Tenere appoggiata la tessera Master al punto di lettura per 8 sec. trascorsi i quali il LED rosso della centralina e il LED Progr, se collegato, incominciano a lampeggiare lentamente per segnalare che è ora possibile memorizzare altre tessere.

Memorizzare le altre tessere desiderate avvicinandole al lettore per un istante.

Quando sono state memorizzate tutte le tessere desiderate, appoggiare al lettore una tessera precedentemente memorizzata per uscire dalla procedura di memorizzazione.

Cancellazione indirizzata

In ogni momento è possibile cancellare una tessera indesiderata dalla memoria della centralina.

E' in preparazione un accessorio con display che consentirà questa operazione.

Uscita **TAMPER (filo viola)** transistorizzata open collector: chiude al negativo per 30 sec., dopo il 4° tentativo consecutivo di accedere con una tessera non memorizzata. Questa funzione si arresta immediatamente avvicinando al lettore una tessera memorizzata.

ATTENZIONE:

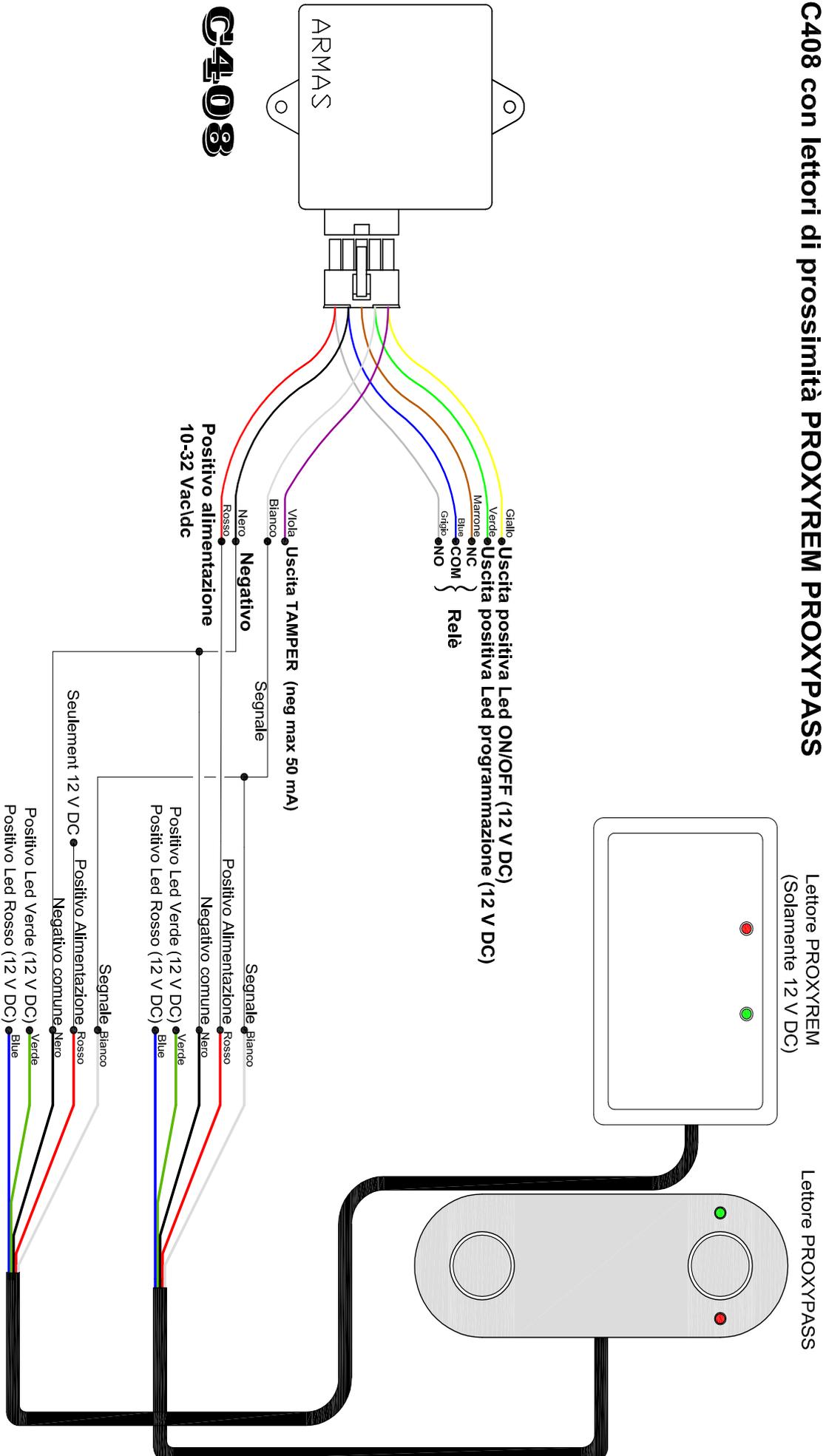
Non utilizzare per i cablaggi cavi schermati. Vi suggeriamo l'uso di cavi tipo telefonico, sezione 0,22 mm²

L'installazione del lettore di prossimità a diretto contatto con un supporto metallico può comportare una diminuzione della distanza di lettura tra le tessere / tags ed il lettore stesso.

E' possibile installare più lettori di prossimità sulla medesima centralina purché siano distanziati di almeno 1 metro tra l'uno e l'altro e la somma totale dei singoli collegamenti non superi i 200 metri, utilizzando cavi tipo telefonico.

Sulla stessa centralina C 408 è possibile installare anche lettori per chiavi elettroniche e tastiere realizzando, all'occorrenza, impianti misti.

C408 con lettori di prossimità PROXYREM PROXYPASS



C 408

1

PLATINE ELECTRONIQUE MONOCANAL POUR CLES ELECTRONIQUES, CLAVIERS ET PROXIMITE'.

AVANTAGES:

- Alimentation: **de 11 a 30 V cc/ca**
- Absorption: 8 mA a 12,5 V (LED non allumé)
- 1 relais (C. – N.F. – N.O.): 10A/30V DC (charge resistif) ne donner pas aux relais des tensions supérieures
- à 30V cc ou 24 V ca. Autrement interposer un relais extérieur.
- Contact du relais: **permanent** ou en **impulsion**.
- Mémoire pour **60 clés** ou **codes** ou **puces / cartes de proximité**.
- **"Puce Maître"** pour programmation directement par le lecteur de proximité.
- Sortie d'alarme **"Faux Code"**.
- Sortie pour **LED « marche/arrêt »**.
- Sortie pour **LED** programmation.
- Distance maximale entre la platine et le lecteur : 200 mt..
- Dimensions: 60 x 60 x 26 mm
- Connecteur « Molex minifit » à 10 voies

EFFACEMENT TOTAL DE LA MEMOIRE ET PROGRAMMATION DES PUCES OU CARTES DE PROXIMITE'

- La LED rouge de la platine et aussi bien la LED programmation, si connectée, sont normalement éteintes.
- Pressez et tenez la touche **CLEAR** sur la platine pendant **6 sec.** : la LED rouge clignote rapidement.
- Relâchez le bouton CLEAR : la LED de la platine clignote lentement. Dans le même temps, la LED programmation, si connectée par le fil vert, clignote aussi lentement. La platine a effacé la mémoire et se trouve bien en mode de programmation.
- Appuyer la carte ou la puce de proximité, pendant **2 sec.** sur le lecteur de proximité. La LED rouge clignote rapidement pour vous confirmer la mémorisation.
- La première carte mémorisée est la carte **Maître**. Elle fonctionne comme toutes les autres cartes et, en plus, permet d' entrer en programmation directement par le lecteur de proximité.
- En suite, mémoriser les autres cartes ou puces de proximité comme expliqué auparavant.
- Pour **sortir** du mode de programmation appuyez sur le lecteur une carte déjà mémorisée.
On sortira automatiquement dans ces cas:
 - après la mémorisation de la 60eme carte ou puce.
 - en appuyant une carte déjà mémorisée sur le lecteur.
 - en coupant l'alimentation a la platine.

FONCTIONNEMENT

Appuyez sur le lecteur une des puces déjà mémorisées : le relais sera activé selon la temporisation choisie.

REGOLATION DU TEMPS D'ACTIVATION DU RELAIS :

Le relais de la platine peut fonctionner en modalité « marché - arrêt » ou impulsion. Imposition du temps :

- Enlever la tension à la platine.
- Poussez et tenir pressé le bouton **CLEAR** et, de suite, donnez tension à la platine avec le bouton pressé.
- Sans relâcher le bouton, compter les clignotements de la LED rouge de la platine:
 - 1° clignotement = « **marche - arrêt** »
 - 2° clignotement = **HOMME PRESENTE**
 - 3° clignotement = 250 ms (durée minimale du impulsion)
 - 4° clignotement = 1 second

C 408

2

5° clignotement = 2 seconds et de suite jusqu'à une durée maximal de 27 seconds.
Relâcher le bouton quand on a gagné la durée désirée.

Fonction **HOMME PRESENTE** : le relais reste activé pendant tout les temps que la puce ou la carte mémorisé est maintenue appuyée sur le lecteur.

Sortie « **Faux Code** » fil violet: cette sortie est activée par un transistor « collector ouvert ». Elle donne du négatif durant 30 sec. lorsque 4 puces ou cartes non enregistrés dans le système sont appuyées sur le lecteur. Cette fonction est immédiatement interrompue dès qu'une puce valide est entré.

PROGRAMMATION DES PUCES OU DES CARTES PAR LE CARTE MAITRE

Il est toujours possible ajouter cartes ou puces en mémoire sans effacer ceux qui sont déjà en mémorisées.

- Appuyez la carte Maître sur le lecteur de proximité pendant 8-10 sec.
Après, la LED programmation clignote lentement pour vous indiquer que vous êtes bien en programmation. Donc vous pouvez mémoriser les autres cartes ou puces selon la procédure expliquée auparavant, jusqu'à un maximum de 60 cartes en total.
- Terminé le mémorisation, n'oubliez pas de sortir de la programmation.

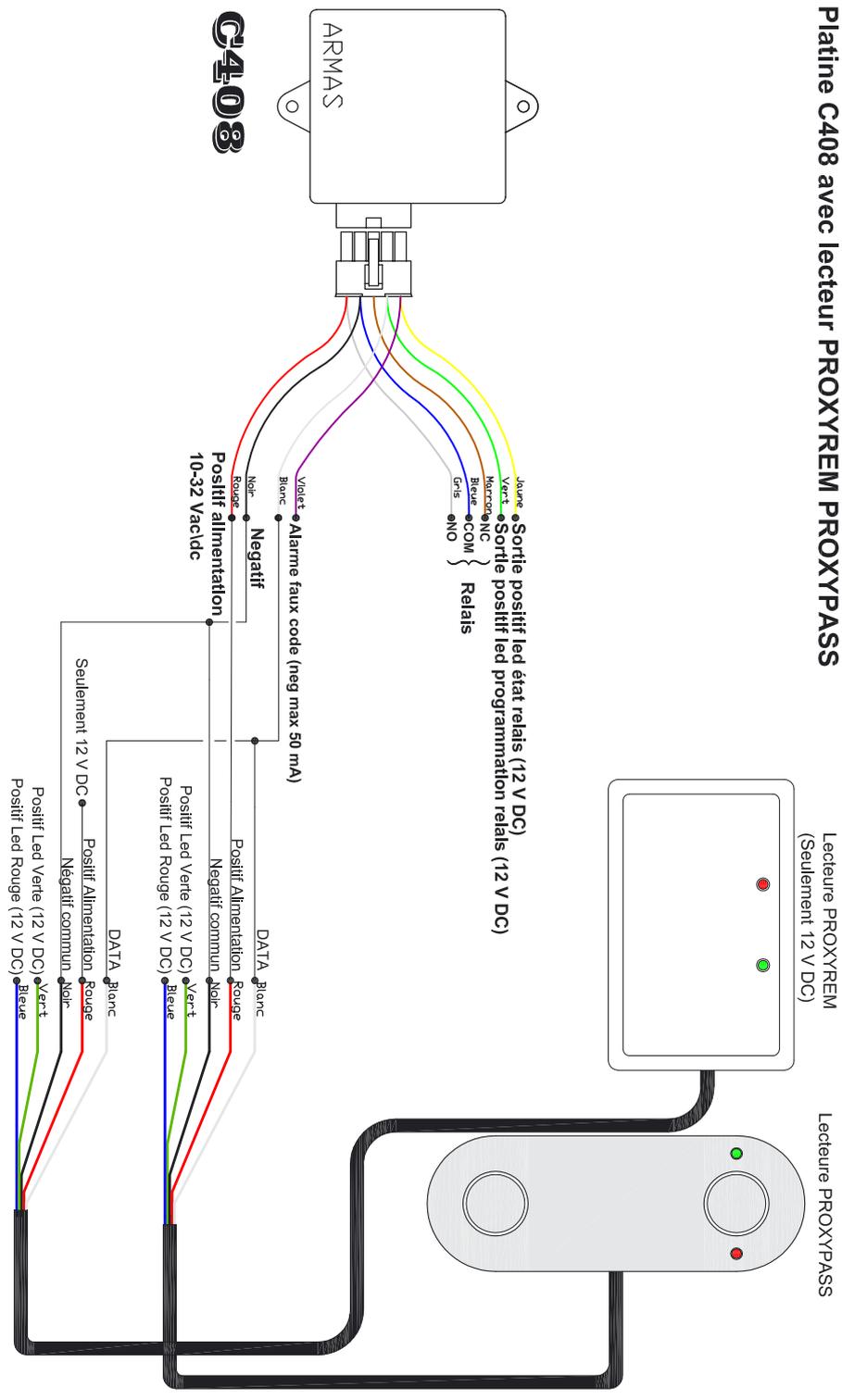
Pour toutes les connexions, ne utiliser pas câbles faradisés.

Si vous installez le lecteur de proximité directement au contact d'un support métallique, la distance de lecture entre la puce/carte et le lecteur diminue beaucoup.

On peut installer plusieurs lecteurs de proximité sur la même platine mais il faut respecter la distance minimal d'un mètre entre un lecteur a l'autre et la somme de toutes les connexions ne doit être supérieur à 200 m (câblages de 0,22 mm²).



Platine C408 avec lecteur PROXYREM PROXYPASS



C 408

1

PLATINE ELECTRONIQUE MONOCANAL POUR CLES ELECTRONIQUES, CLAVIERS ET PROXIMITE'.

AVANTAGES:

- Alimentation: **de 11 a 30 V cc/ca**
- Absorption: 8 mA a 12,5 V (LED non allumé)
- 1 relais (C. - N.F. - N.O.): 10A/30V DC (charge resistif) ne donner pas aux relais des tensions supérieures
à 30V cc ou 24 V ca. Autrement interposer un relais extérieur.
- Contact du relais: **permanent** ou en **impulsion**.
- Mémoire pour **60 clés** ou codes ou puces de proximité.
- "**Clé Maître**" pour programmation directement par le lecteur LKB.
- Sortie d'alarme "**Faux Code**".
- Sortie pour **LED « marche/arrêt »**.
- Sortie pour **LED** programmation.
- Distance maximale entre la platine et clavier : 200 mt..
- Dimensions: 60 x 60 x 26 mm
- Connecteur « Molex minifit » à 10 voies

EFFACEMENT TOTAL DE LA MEMOIRE ET PROGRAMMATION DES CLES

- La LED rouge de la platine et aussi bien la LED programmation, si connectée, sont normalement éteintes.
- Pressez et tenez la touche **CLEAR** sur la platine pendant 6 sec. : la LED rouge clignote rapidement.
- Relâchez le bouton CLEAR : la LED de la platine clignote lentement. Dans le même temps, la LED programmation, si connectée par le fil vert, clignote aussi lentement. La platine à effacé la mémoire et se trouve bien en mode de programmation.
- Appuyer sur le lecteur pendant 1,5 sec. les clés à mémoriser : lorsque une clé est appuyée correctement, la LED de la platine clignote vite pour 1 sec.
- La **première clé** mémorisée sera toujours la **clé Maître**. La *clé Maître* permet par la suite d'entrer en mode de programmation directement par le lecteur. La clé Maître active également le relais comme une clé normale.
- Enregistrez les autres clés à mémoriser en les pressant contre le lecteur durant environ 1,5 sec.
- Pour sortir du mode de programmation appuyer sur le lecteur une clé déjà mémorisée.

FONCTIONNEMENT

Touchez le lecteur avec une des clés programmées, le relais sera activé selon la temporisation choisie.

REGOLATION DU TEMPS D'ACTIVATION DU RELAIS :

Le relais de la platine peut fonctionner en modalité « marché - arrêt » ou impulsion.

Enlever la tension à la platine.

Poussez et tenir pressé le bouton **CLEAR** et, de suite, donnez tension à la platine avec le bouton pressé.

Sans relâcher le bouton, compter les clignotements de la LED rouge de la platine:

1° clignotement = « **marche - arrêt** »

2° clignotement = **HOMME PRESENTE**

3° clignotement = 250 ms (durée minimale du impulsion)

4° clignotement = 1 second

5° clignotement = 2 seconds et de suite jusqu'à une durée maximal de 27 seconds.

Relâcher le bouton quand on a gagné la durée désirée.

Fonction **HOMME PRESENTE** : le relais reste activé pendant tout les temps que une clé mémorisée est maintenue appuyée sur le lecteur.

Sortie « **Faux Code** » fil violet: cette sortie est activée par un transistor « collector ouvert ». Elle donne du négatif durant 30 sec. lorsque 4 clés non enregistrées dans le système sont présentées au lecteur. Cette fonction est immédiatement interrompue dès qu'une clé valide est entrée.

C 408

2

PROGRAMMATION DES CLES PAR LA CLE' MAITRE

Tenez la clé Maître contre le lecteur pendant 8 sec.

Après, la LED rouge de la platine et la LED programmation clignotent vite pour vous signaler que la platine se trouve bien en mode de programmation et vous pouvez mémoriser des autres clés
Enregistrez les autres clés à mémoriser en les pressant contre le lecteur durant environ 1,5 sec.
Pour sortir du mode de programmation appuyer sur le lecteur une clé déjà mémorisée.

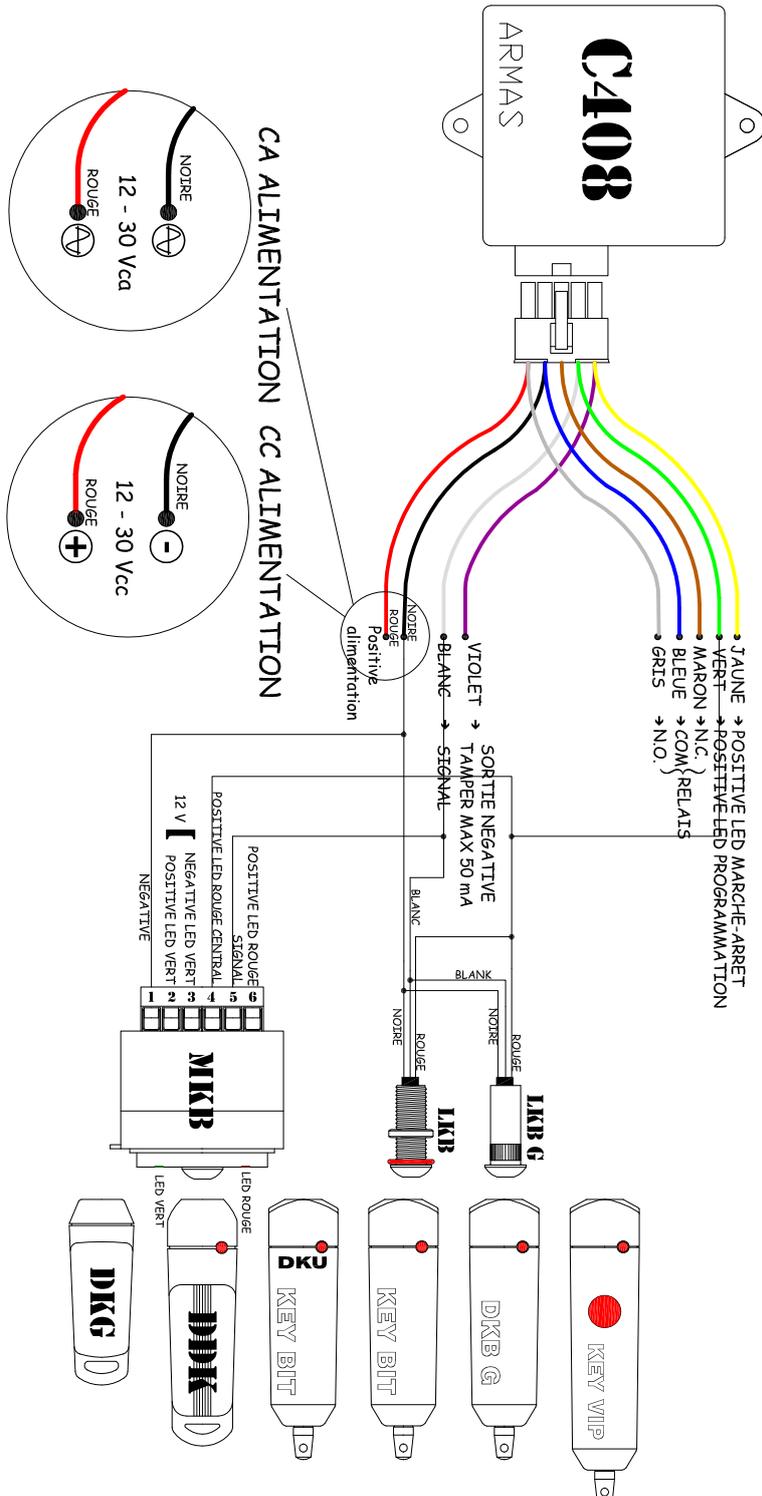
C'est possible d'effectuer un' effacement par adresse par moyen de l'outil **POLITOOL** (voir le mode d'emploi spécifique).

Pour toutes les connexions, ne utiliser pas câbles faradisés.

On peut installer plusieurs lecteurs sur la même platine mais la somme de toutes les connexions ne doit être supérieur à 200 m (câblages de 0,22 mm²).



C408 CUES



ARMAS SRL

21/07/2005

C 408

1

PLATINE ELECTRONIQUE MONOCANAL POUR CLES ELECTRONIQUES, CLAVIERS ET PROXIMITE'.

AVANTAGES:

- Alimentation: **de 11 a 30 V cc/ca**
- Absorption: 8 mA a 12,5 V (LED non allumé)
- 1 relais (C. - N.F. - N.O.): 10A/30V DC (charge resistif) ne donner pas aux relais des tensions supérieures à 30V cc ou 24 V ca. Autrement interposer un relais extérieur.
- Contact du relais: **permanent** ou en **impulsion**.
- Mémoire pour **60 clés** ou codes ou puces de proximité.
- "**Clé Maître**" pour programmation directement par le lecteur LKB.
- Sortie d'alarme "**Faux Code**".
- Sortie pour **LED « marche/arrêt »**.
- Sortie pour **LED** programmation.
- Distance maximale entre la platine et clavier : 200 mt..
- Dimensions: 60 x 60 x 26 mm
- Connecteur « Molex minifit » à 10 voies

EFFACEMENT TOTAL DE LA MEMOIRE ET PROGRAMMATION DES CODES PAR CLAVIER

La LED rouge de la platine et aussi bien la LED programmation, si connectée, sont normalement éteintes.

- Pressez et tenez la touche **CLEAR** sur la platine pendant 6 sec. : la LED rouge clignote rapidement.
- Relâchez le bouton CLEAR : la LED de la platine clignote lentement. Dans le même temps, la LED programmation, si connectée par le fil verte, clignote aussi lentement. La platine à effacé la mémoire et se trouve bien en mode de programmation.
- Composez le 1^{re} code, **de 1 à 8 chiffres**. Lorsque le code est mémorisé correctement, la LED de la platine clignote vite pour 1 sec. Le premier code mémorisé sera le **code Master** et vous permet d'entrer en mode de programmation directement par la clavier sans activer le relais.
- Toutes les autres codes doivent avoir la **même extension** de chiffres du Master code.
- Composez par clavier les autres codes à mémoriser : lorsque un code est correctement mémorisé, la LED de la platine clignote vite pour 1 sec.
- Pour sortir du mode de programmation composez par clavier un code déjà mémorisée.

FONCTIONNEMENT

Composez un des codes déjà mémorisées : le relais sera activé selon la temporisation choisie.

REGULATION DU TEMPS D'ACTIVATION DU RELAIS :

Le relais de la platine peut fonctionner en modalité « marché - arrêt » ou impulsion. Imposition du temps :

- Enlever la tension à la platine.
- Poussez et tenir pressé le bouton **CLEAR** et, de suite, donnez tension à la platine avec le bouton pressé.
- Sans relâcher le bouton, compter les clignotements de la LED rouge de la platine:
 - 1° clignotement = « **marche - arrêt** »
 - 2° clignotement = **HOMME PRESENTE**
 - 3° clignotement = 250 ms (durée minimale du impulsion)
 - 4° clignotement = 1 second
 - 5° clignotement = 2 seconds et de suite jusqu'à une durée maximal de 27 seconds.

Relâcher le bouton quand on a gagné la durée désirée.

Fonction **HOMME PRESENTE** : le relais reste activé pendant tout les temps que la dernière chiffre d'un code mémorisé est maintenue pressée sur la clavier.

C 408

2

Sortie « **Faux Code** » fil violet: cette sortie est activée par un transistor « collector ouvert ». Elle donne du négatif durant 30 sec. lorsque 4 codes non enregistrés dans le système sont composés par la claviers. Cette fonction est immédiatement interrompue dès qu'un code valide est entré.

PROGRAMMATION DES CODES PAR LE CODE MASTER

- Composez le code Master sur la claviers.
- Le relais ne s'active pas, la LED rouge clignote lentement et la platine se trouve immédiatement en mode programmation.
- Enregistrez les autres codes à mémoriser avec le même numéro de chiffres du code Master.
- Pour sortir du mode de programmation composez par claviers un code déjà mémorisée.

EFFACEMENT PAR ADRESSE

C'est possible d'effectuer un effacement par adresse par moyen du code Master.

- Composez le code Master sur la claviers.
- Le relais ne s'active pas, la LED rouge clignote lentement et la platine se trouve immédiatement en mode programmation.
- Composez cinq fois le numéro zéro suivi par la location en mémoire du code que on veut effacer :

Exemple : pour effacer le troisième code mémorisé, lorsque la platine est en programmation, composez : 00000 3 puis attendre 5 sec. sans presser aucun bouton-poussoir : après, la LED rouge clignote vite pour 1 sec. pour vous confirmer que le code a été effacé.

Terminé la manœuvre, la platine reste en programmation.

Pour sortir du mode de programmation composez par claviers un code déjà mémorisée.

Pour toutes les connexions, ne utiliser pas câbles faradisés.

